- Afficher et placer une image ou une photo
- Enregistrer votre travail
- Créer une image composite
- Notions de calques
- Manipulations du document
- La barre d'outils
- L'outil Recadrer et les guides
- Améliorer Lumière Contraste
- La palette des Réglages
- Les outils de sélection
- La palette Couleur
- L'outil Pinceau

- L'annulation d'actions
- Les outils de correction
- Des liens utiles



Pourquoi Affinity?

Editeurs photos disponibles sur le marché:

Photoshop CC 2020: 11,99 € par mois avec 20 Go de stockage soit 143,88 € / an.

Photoshop Elements: 99,60 €.

PaintShop Pro Ultimate: 89€.

Affinity Photo: 54,99 €.

ON1 Photo Raw: 104,66 €.

Logiciels libres et gratuits :

Gimps, RawTherapie, DarkTable...

Pixlr http://www.pixlr.com/editor/?loc=fr Connexion Internet indispensable.





Affinity n'assure pas les fonctions de catalogage comme peut le faire LightRoom.

Affinity permet de faire :

- le traitement (amélioration, modification, impression des images JPEG, Tiff, bmp, JPEG2000...
- le développement des images RAW issues des différents appareils et les DNG
- le traitement et la création d'images simples et composites
- combiner images matricielles et objets vectoriels (formes, textes...)
- des panoramiques
- du HDR ou Tone mapping
- du traitement sur des piles d'images...





Afficher une photo

Afficher une photo

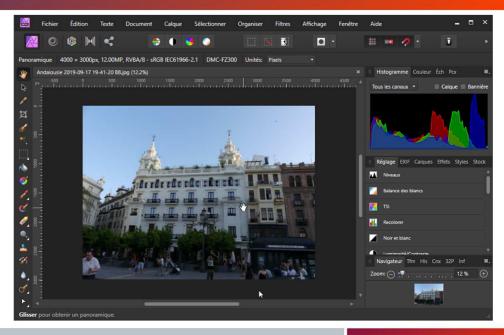
B





Afficher une photo

Pour ouvrir une photo aller dans le menu « Fichier » puis « Ouvrir ».

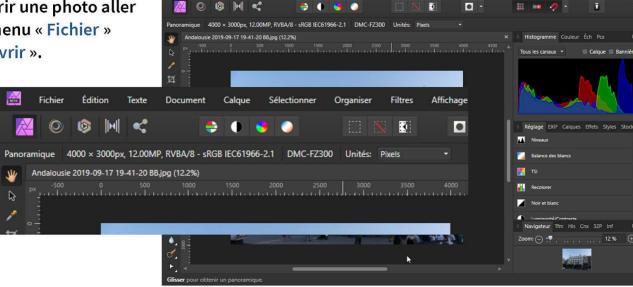






Afficher une photo

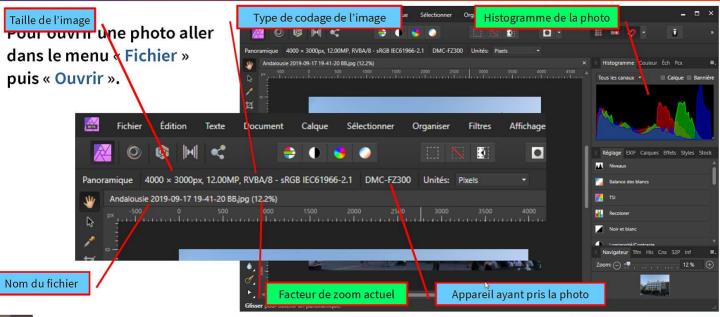
Pour ouvrir une photo aller dans le menu « Fichier » puis « Ouvrir ».







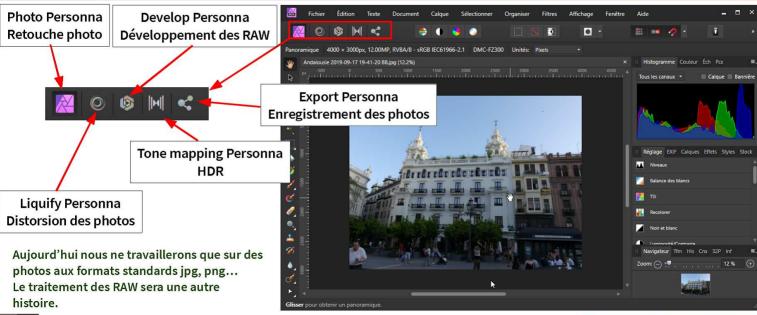
Afficher une photo







Afficher une photo

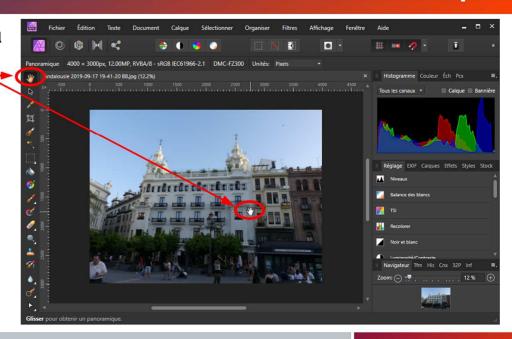






Afficher une photo

A l'ouverture d'une photo, l'outil « déplacement » est automatiquement sélectionné. Il est facile à rappeler il suffit d'appuyer sur la barre d'espace.





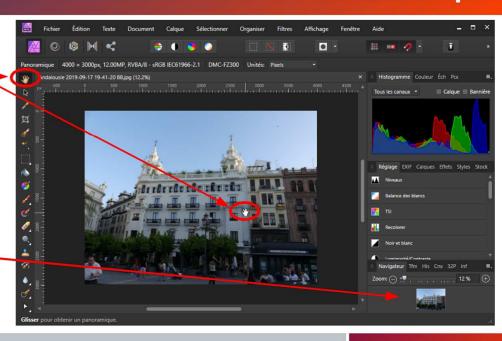


Afficher une photo

A l'ouverture d'une photo, l'outil « déplacement » est automatiquement sélectionné. Il est facile à rappeler il suffit d'appuyer sur la barre d'espace.

Le zoom dans l'image se fait au plus simple avec la roulette de la souris.

Le panneau « Navigateur » permet de se déplacer dans l'image de façon rapide dans le cas de facteurs de zoom importants.





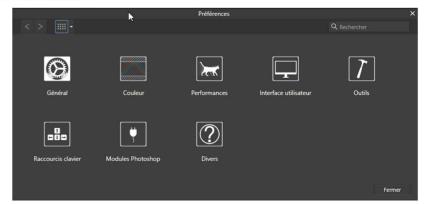


Réglages de la souris

Si la roulette de la souris ne commande pas le zoom :

Aller dans « Edition » → « Préférences »

Cliquez sur le bouton « Outils »









Réglages de la souris

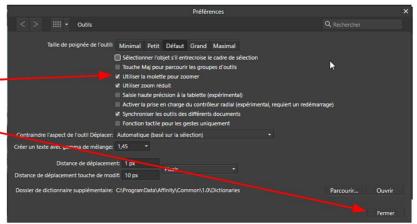
Si la roulette de la souris ne commande pas le zoom :

Aller dans « Edition » → « Préférences »

Cliquez sur le bouton « Outils »

Cocher cette case

Fermer la fenêtre des préférences







Enregistrer votre travail

Enregistrer votre travail

B





Enregistrer votre travail

Ctrl+N

Ctrl+O

Ctrl+W

Ctrl+S

Ctrl+Mai+S

Ctrl+Alt+Maj+S

Ctrl+P

Ctrl+Alt+Maj+N

Ctrl+Alt+Mai+P

Ctrl+Alt+Maj+O

Personas

Nouveau depuis Presse-papiers

Nouveau panorama...

Nouvelle fusion HDR...

Nouvelle fusion ciblée... Nouveau traitement par lots..

Ouvrir un élément récent

Ouvrir le dossier dans Explorer

Exporter la table de conversion..
Importer un profil ICC...

Enregistrement de l'historique avec le document

Nouvelle pile..

Fermer

Placer...

Enregistrer

Enregistrer sous...

Pour enregistrer votre travail, il y a plusieurs possibilités. Vous accédez aux différents modes

d'enregistrement par le menu « Fichier » :

Les commandes « Enregistrer » et « Enregistrer sous » enregistrent votre travail sous un format de fichier « afphoto » spécifique à Affinity Photo, équivalent au « psd » de Photoshop qui produit de gros fichiers vous permettant de reprendre votre travail et de retrouver tous vos réglages actifs.





Enregistrer votre travail

Ctrl+N

Ctrl+O

Ctrl+W

Ctrl+S

Ctrl+Mai+S

Ctrl+Alt+Maj+S

Ctrl+P

Ctrl+Alt+Maj+N

Ctrl+Alt+Mai+P

Ctrl+Alt+Maj+O

Personas

Nouveau depuis Presse-papiers

Nouveau panorama...

Nouvelle fusion HDR...

Nouvelle fusion ciblée... Nouveau traitement par lots..

Ouvrir un élément récent

Ouvrir le dossier dans Explorer

Exporter la table de conversion..

Importer un profil ICC...

Enregistrement de l'historique avec le document

Nouvelle pile..

Fermer

Placer...

Enregistrer

Enregistrer sous...

Pour enregistrer votre travail, il y a plusieurs possibilités. Vous accédez aux différents modes

d'enregistrement par le menu « Fichier » :

Les commandes « Enregistrer » et « Enregistrer sous » enregistrent votre travail sous un format de fichier « afphoto » spécifique à Affinity Photo, équivalent au « psd » de Photoshop qui produit de gros fichiers vous permettant de reprendre votre travail et de retrouver tous vos réglages actifs.

Pour enregistrer votre travail dans les formats classiques JPEG, PNG, Pdf.... Il faut utiliser la commande « Exporter ».





Enregistrer votre travail

La commande « Exporter » :

Choix du type de fichier à créer

Paramètres d'exportation

Paramètres d'exportation

Paramètres d'exportation

FIGURE 1950 PDF SVG WMF

Préréglage: JPEG (qualité optimale)

Rééchantillonner: Bilinéaire

Qualité: 100



Taille de fichier estimée: 6.24 MB

Zone: Document entier

Ne pas exporter les calques avec Export persona

Plus...



Exporter

Annuler

EXR

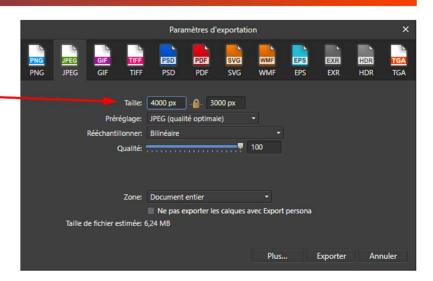


Enregistrer votre travail

La commande « Exporter »:

Choix du type de fichier à créer

Choix de la taille de l'image exportée



B





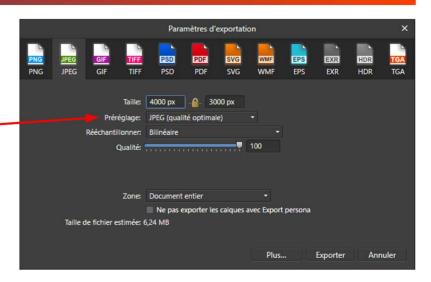
Enregistrer votre travail

La commande « Exporter »:

Choix du type de fichier à créer

Choix de la taille de l'image exportée

Dans le cas du JPEG, réglage des paramètres de qualité









Enregistrer votre travail

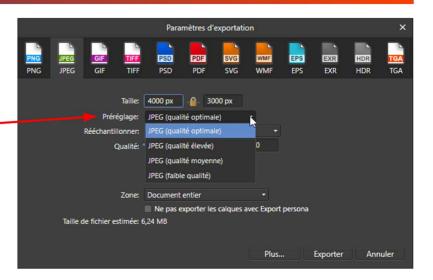
Page N° 11 / 71

La commande « Exporter »:

Choix du type de fichier à créer

Choix de la taille de l'image exportée

Dans le cas du JPEG, réglage des paramètres de qualité









Enregistrer votre travail

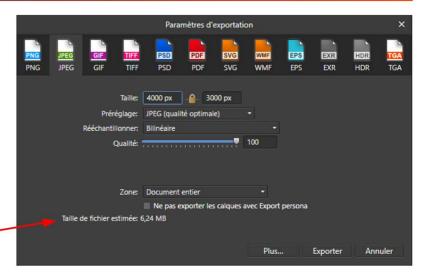
La commande « Exporter »:

Choix du type de fichier à créer

Choix de la taille de l'image exportée

Dans le cas du JPEG, réglage des paramètres de qualité

Estimation du poids du fichier créé



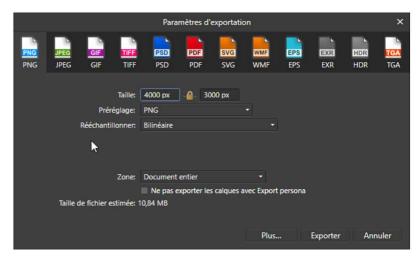




Enregistrer votre travail

Page N° 12 / 71

La commande « Exporter » : Choix de fichier type PNG



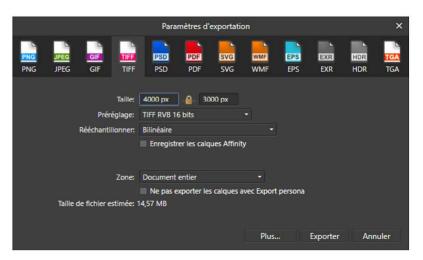
Do





Enregistrer votre travail

La commande « Exporter » : Choix de fichier type Tiff



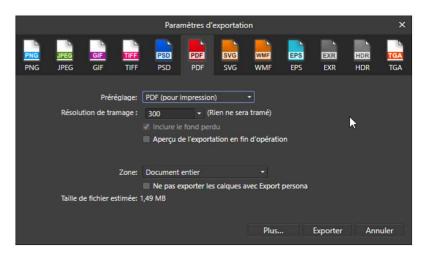
Dis





Enregistrer votre travail

La commande « Exporter » : Choix de fichier type PDF



Die



Créer une image composite

Notion de Document de Calques de Canevas...

Nous allons voir les différents éléments qu'Affinity Photo met à notre disposition pour traiter nos « images » photos ou montages plus complexes.

Nous allons aborder les notions de :

- Document

- Canevas

- Calques...









Nous allons voir les différents éléments qu'Affinity Photo met à notre disposition pour traiter nos « images » photos ou montages plus complexes.

Nous allons aborder les notions de :

- Document
- Canevas
- Calques...







L'élément de base est le document.

C'est une boîte, qui va contenir tout ce que l'on mettra dans une image : des couches de pixels, des réglages, des effets, des textes, des formes vectorielles ou pixellisées...

Il y a obligatoirement un document, il peut être créé automatiquement par Affinity ou par la commande « Nouveau » dans le menu « Fichier ».



Document, Canevas, calques...



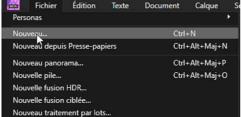


L'élément de base est le document.

C'est une boîte, qui va contenir tout ce que l'on mettra dans une image : des couches de pixels, des réglages, des effets, des textes, des formes vectorielles ou pixellisées...

Il y a obligatoirement un document, il peut être créé automatiquement par Affinity ou par la commande « Nouveau » dans

le menu « Fichier ».









Caractéristiques du document :

- une taille et une orientation
- un format de couleur (RVB/8-16-32, Lab)
- un profil de couleur (sRGB-Adøbe RGB...)
- des marges.
- On le regarde toujours par dessus.
- Le fond est le canevas.



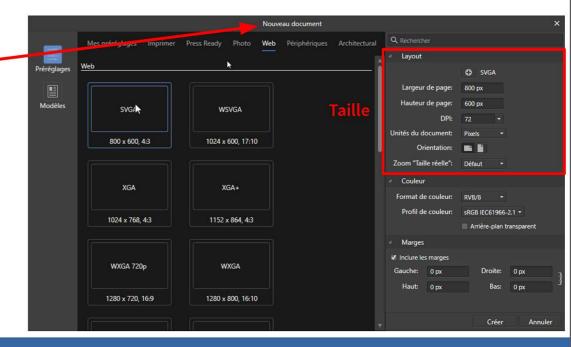








« Fichier » → « Nouveau » •

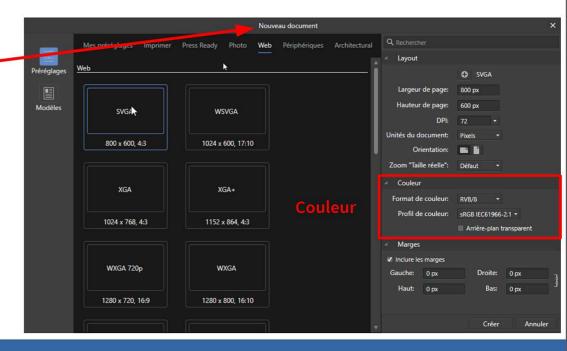








« Fichier » → « Nouveau » •

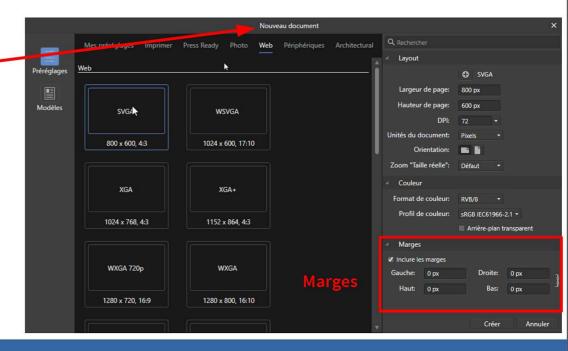








« Fichier » → « Nouveau » •

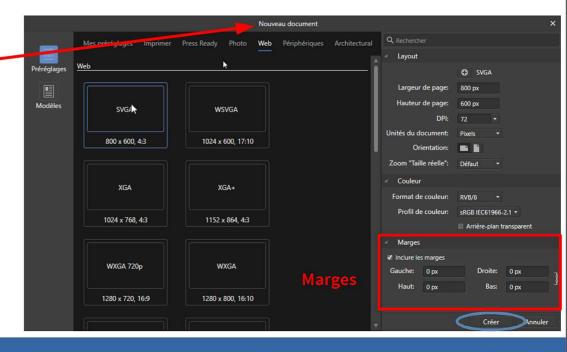








« Fichier » → « Nouveau »



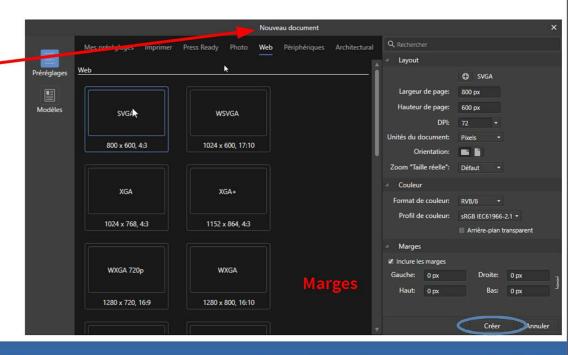






« Fichier » → « Nouveau » •

Tous les choix faits ici sont modifiables ensuite. Rien n'est figé.



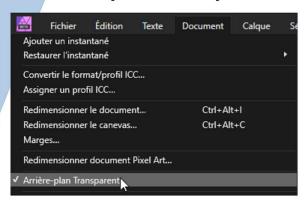






Le nouveau document :

Le fond ou Arrière-plan peut être transparent ou pas.



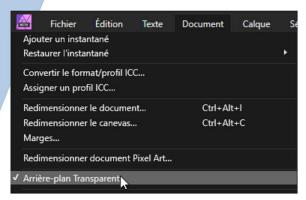


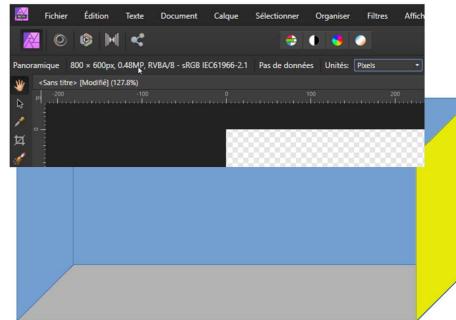






Le nouveau document : Le fond ou Arrière-plan peut être transparent ou pas.











Cas de l'ouverture d'une photo:

Ouverture par « Fichier » → « Ouvrir » ou « Ctrl + o »...

Le document est créé automatiquement.

Taille du document = Taille de la photo en pixels.

Résolution du document (dpi) = Résolution de la photo (Exif si existent).

Format de couleur du document = Format de couleur de la photo (type fichier).

Profil de couleur du document = Profil de couleur de la photo (inclus ou pas).

Marges du document = 0 pixels.

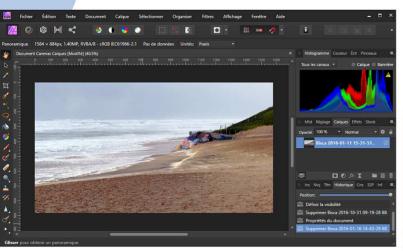
Image de la photo = Calque nommé du nom de fichier de la photo, créé et rempli automatiquement par l'image de la photo.

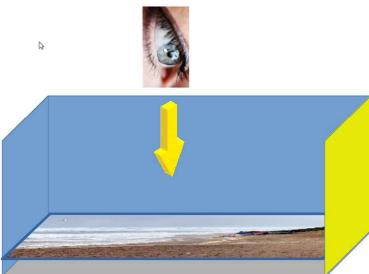






Ouvrir une photo: <Fichier> → <Ouvrir>







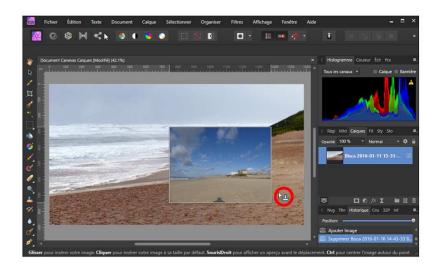




Ajouter une photo: <Fichier> → <Placer>

Choisissez la photo à ajouter. Le curseur de la souris change, cliquez et sans relâcher dessinez un rectangle où vous voulez que la photo se place.

En relâchant, la photo apparaît avec des poignées pour la déplacer, la redimensionner, la tourner.





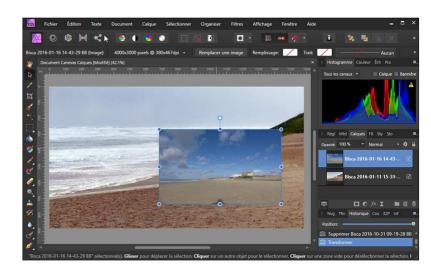




Ajouter une photo: <Fichier> → <Placer>

Choisissez la photo à ajouter. Le curseur de la souris change, cliquez et sans relâcher dessinez un rectangle où vous voulez que la photo se place.

En relâchant, la photo apparaît avec des poignées pour la déplacer, la redimensionner, la tourner.



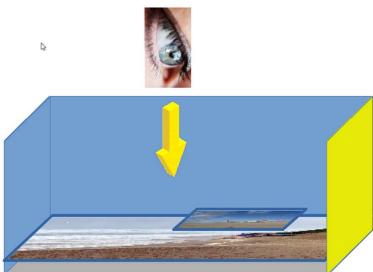






Ajouter une photo : <Fichier> → <Placer>



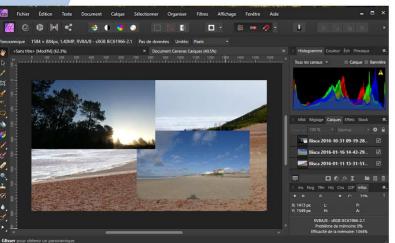


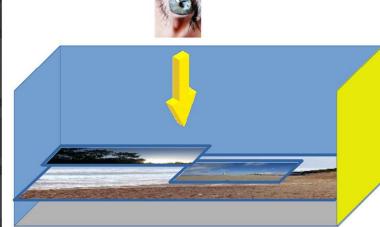






Je rajoute une autre photo par la commande : <Fichier> → <Placer>



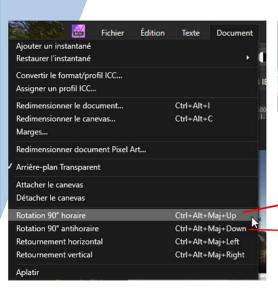


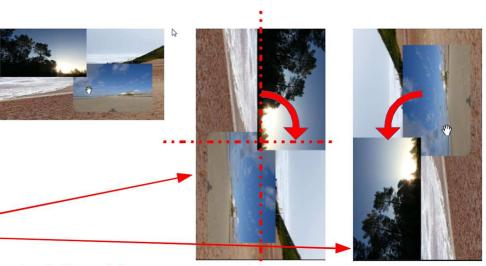






Les commandes au niveau du Document:





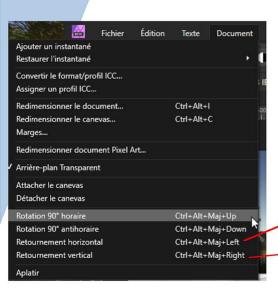
La rotation se fait par rapport au centre du document et les commandes s'appliquent à toutes les couches.

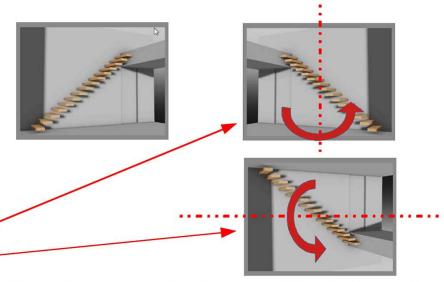






Les commandes au niveau du Document:





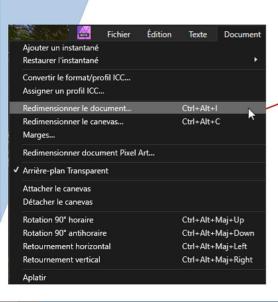
Là aussi les commandes s'appliquent à toutes les couches.

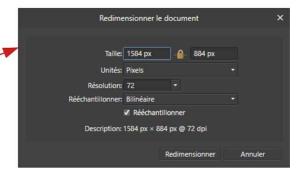






Les commandes au niveau du Document:





Tous les calques du document sont redimensionnés et leurs positions respectives sont conservées.

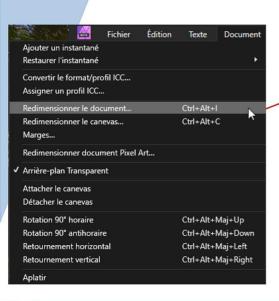
Visuellement rien ne change!

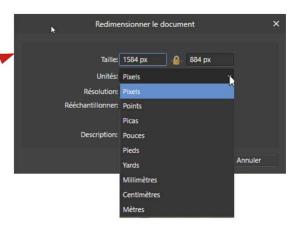






Les commandes au niveau du Document :





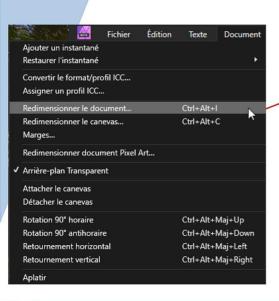
Tous les calques du document sont redimensionnés et leurs positions respectives sont conservées. Visuellement rien ne change!

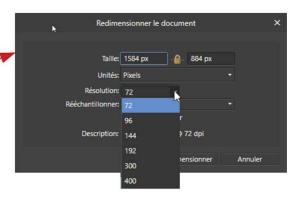






Les commandes au niveau du Document:





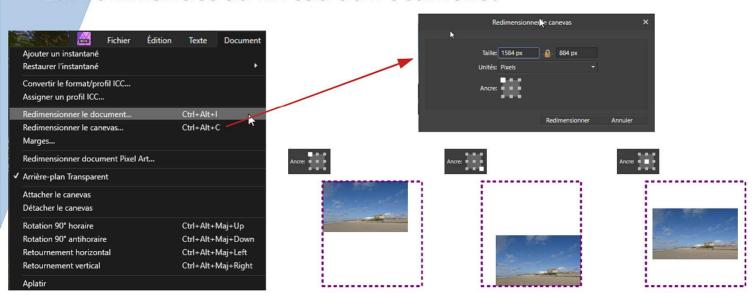
Tous les calques du document sont redimensionnés et leurs positions respectives sont conservées. Visuellement rien ne change!







Les commandes au niveau du Document:

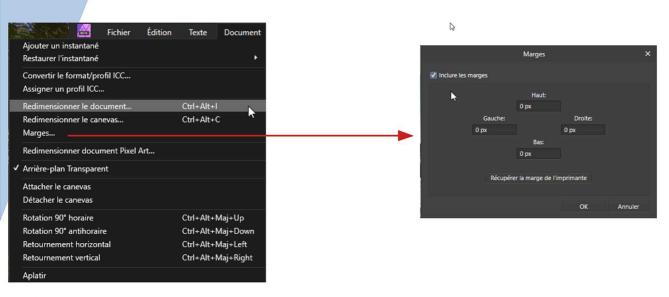








Les commandes au niveau du Document:

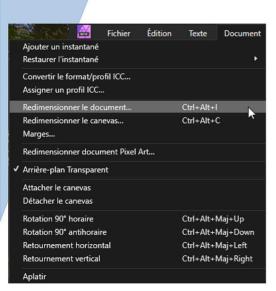








Les commandes au niveau du Document:





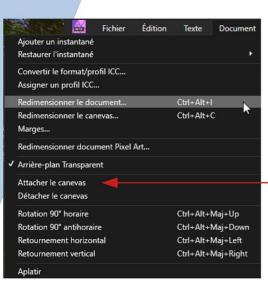
Attacher le canevas adapte la taille du canevas donc du document pour englober toutes les parties d'images qui seraient éventuellement hors du document.







Les commandes au niveau du Document:





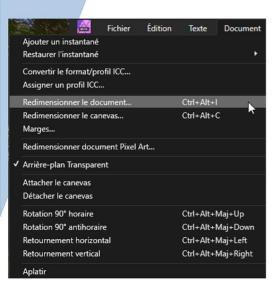
Attacher le canevas adapte la taille du canevas donc du document pour englober toutes les parties d'images qui seraient éventuellement hors du document.







Les commandes au niveau du Document:





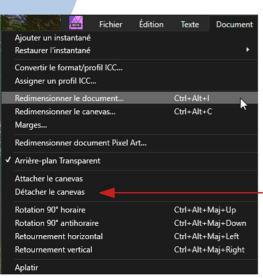
Détacher le canevas ajuste la taille du canevas donc du document pour englober exactement toutes les parties d'images.







Les commandes au niveau du Document:





Détacher le canevas ajuste la taille du canevas donc du document pour englober exactement toutes les parties d'images.

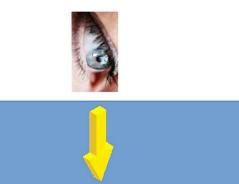






Les calques:

Les calques d'Affinity sont exactement comme les calques papiers, on voit celui qui est sur le dessus et s'il est transparent on voit ce qu'il y a dessous.









Les calques:











Palette des calques :

Si vous regardez l'onglet « Calques » à droite de l'écran, vous constatez qu'il y a trois choses : chaque couche avec la miniature de la photo avec son nom.

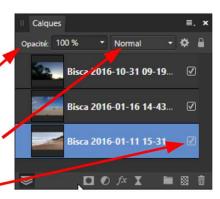
Votre image est formée de trois couches ou de trois calques.

Le calque actif est celui en bleu.

Un réglage d'opacité rend <u>le calque actif</u> plus ou moins transparent.

Une boîte permet de choisir comment <u>le calque actif</u> se mélange avec ceux de dessous. Normal = pas de mélange !!

Chaque calque à une case à cocher qui le rend visible ou invisible.







Calques

Opacité: 100 %

Bisca 2016-10-31 09-19...

Bisca 2016-01-16 14-43...

Bisca 2016-01-11 15-31...



Palette des calques :

Les commandes complémentaires :

Modifier tous les calques permet de traiter tous les calques et pas seulement le calque actif?

Crée un masque pour le calque actif.

Ajoute un réglage au dessus du calque actif.

Ajoute des effets au calque actif.

Verrouille ou déverrouille le calque actif.

'Gère les plages de fusion du calque actif et des calques sous-jacents.

∟Efface le calque actif. <Supr> fait la même chose.

Crée un calque de pixels.

Groupe les calques sélectionnés.

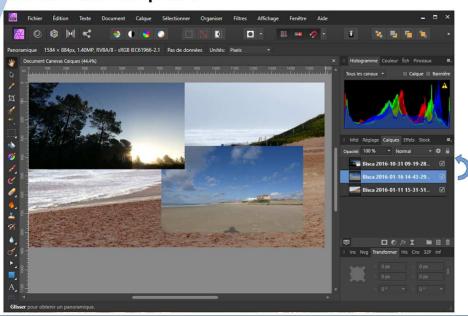
Ajoute un filtre dynamique au dessus du calque actif.

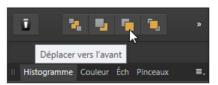






Gérer l'ordre des calques :





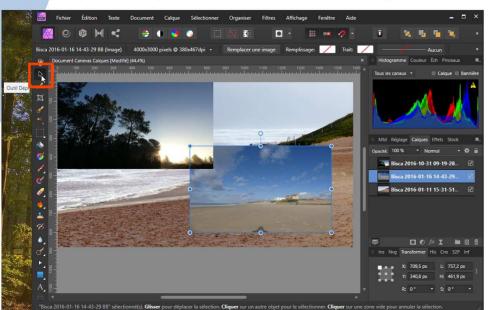
Déplacement par glisserdéplacer à la souris ou en gérant les positions par les boutons de déplacement. L'avant = le haut!







Déplacer, tourner, redimensionner un calque :



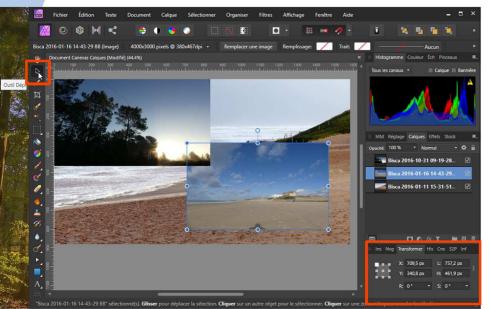
Sélection du calque à déplacer dans la palette des calques puis activation de l'outil « Déplacer ». Les poignées apparaissent au niveau du calque pour pouvoir le modifier en taille, position et rotation à la souris.







Déplacer, tourner, redimensionner un calque :



Sélection du calque à déplacer dans la palette des calques puis activation de l'outil « Déplacer ». Les poignées apparaissent au niveau du calque pour pouvoir le modifier en taille, position et rotation à la souris.







Déplacer, tourner, redimensionner un calque :

La palette « Transformer » ou « Tfm ».

- X et Y placent l'objet dans le document.
- L et H permettent de connaître et de régler la Largeur et la Hauteur.
- R pour la rotation et
- S pour le déformation ou le « Swing ».

Ce dessin permet de choisir le point fixe des transformations

Ce petit symbole indique que les proportions de l'objet ne sont pas verrouillées. Cliquez pour les verrouiller:

Les valeurs saisies au clavier sont appliquées par l'appui sur la touche « Entrée ». Les valeurs R ou S saisies par la réglette sont appliquées immédiatement.

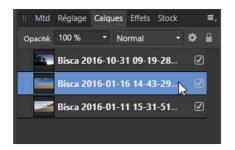


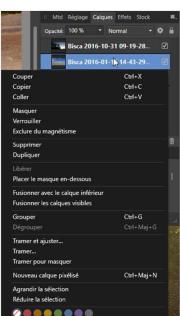




N'oubliez pas que les grands classiques :

Copier (Ctrl + C), Coller (Ctrl + V) et Couper (Ctrl + X) s'appliquent aussi aux calques et en particulier au calque actif, en direct au clavier ou via le clique droit.









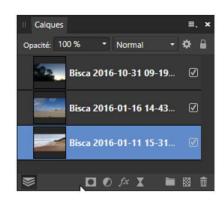
Astuces de manipulations des calques :

<Alt> + clique dans la miniature : n'affiche que ce calque, on réaffiche tout en cliquant sur un autre calque.

<Ctrl> + clique dans la miniature : sélectionne la partie utile du calque.

<Ctrl> + <Alt> + clique dans la miniature : sélectionne les 50 % des hautes lumières du calque.

Il faut également tester le clique droit sur le calques lui même vous aurez encore plein de possibilités...







Notions de calques

Notions de calques :

Il existe de nombreux type de calques :

- de pixels
- de remplissage
- de filtre dynamique
- de réglage
- de zone de texte
- de texte artistique
- de formes vectorielles...



Les outils

Les outils





Outil vue (déplace l'ensemble de l'image)

Outils déplacer les sélections

Sélection de couleur - Pipette

Recadrer et corriger l'horizon

Pinceau de sélection

Sélection par dispersion – baguette magique

Sélection à main levée - rectangle cercle...

Pot de peinture

Dégradés

Outil pinceau

Pinceau mélangeur

Pinceau à effacer

Pinceau densité et éponge

Pinceau de clonage

Pinceau d'annulation

Pinceau correcteur

Plume nœud

Formes vectorielles

Texte

Perspective

Zoom







耳

L'outil Recadrer

Avant de parler de l'utilisation de l'outil Recadrer, faisons un petit point sur les formats des images, liés aux matériels et aux outils de visualisation.

Le format d'une photo ou d'un document c'est le rapport entre sa largeur et sa hauteur et dans certain cas c'est directement sa taille physique.

La feuille de papier standard c'est le format A4 = 21 x 29,7 cm.

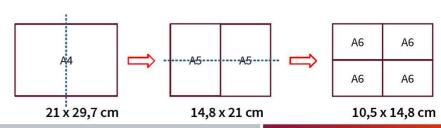
Le rapport entre les format de papier :

$$A0 = 84,1 \times 118,9 \text{ cm soit } 1 \text{ m}^2.$$

$$A0 = 2 A1, A1 = 2 A2...$$

A chaque fois on divise le plus grand côté.

Les format sont définis par la norme ISO 216, elle même descendante de la norme DIN 476, d'origine allemande.





Découverte Affinity Photo PCCE B. Bourguignon 2020

Page N° 19 / 71



耳

L'outil Recadrer

Les format liés à l'image :

La pellicule photo: 24 x 36 mm soit un format 2/3 ou 3/2 ou 1,33 car 36/24=1,33333333333

On parle de format Portrait lorsque l'image est plus haute que large et de Paysage dans l'autre cas et l'intermédiaire est le format Carré!

Avec le numérique est apparu le format 4:3.

La télévision a utilisé avec les tubes cathodiques le format 4 : 3 puis le 16 : 9 avec les écrans plats.

Utiliser un format d'image différent du format du support de visualisation, entraîne obligatoirement des bandes noires sur les côtés ou en haut et en bas de l'écran.





耳

L'outil Recadrer

Les format liés à l'image :

Image format 4:3 sur écran 16:9



Image Iphone sur écran 16:9





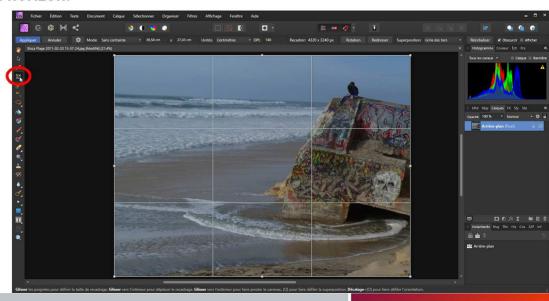


耳

L'outil Recadrer

L'outil recadrer et redresser l'horizon.

Sélectionner l'outil.







耳

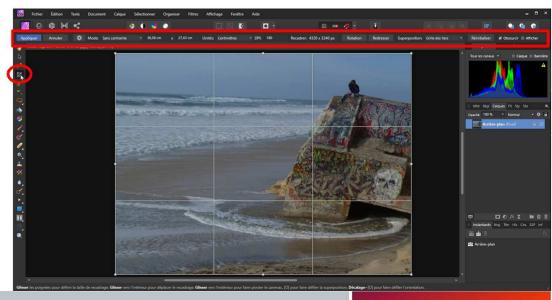
L'outil Recadrer

L'outil recadrer et redresser l'horizon.

Sélectionner l'outil.

La barre d'outil contextuelle s'affiche.

Si elle n'apparaît pas aller dans « Affichage ».



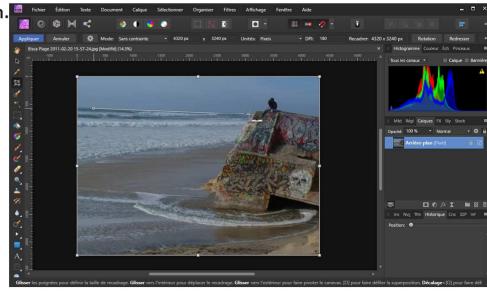




L'outil recadrer et redresser l'horizon.

Pour simplement redresser l'horizon, cliquer sur <Redresser>.

Tirer une ligne sur quelque chose qui devrait être horizontal ou vertical et relâcher la souris.







□ L'outil Recadrer

L'outil recadrer et redresser l'horizon.

Pour simplement redresser l'horizon, cliquer sur <Redresser>.

Tirer une ligne sur quelque chose qui devrait être horizontal ou vertical et relâcher la souris.

Pour valider l'opération cliquer sur <Appliquer>.

Pour récupérer la partie perdue des coins : « Document » « Détacher le Canevas »





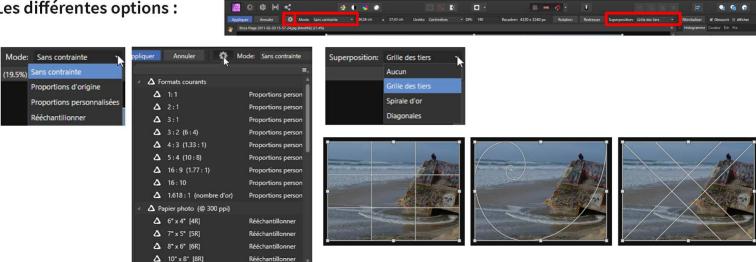




L'outil Recadrer

L'outil recadrer et redresser l'horizon.

Les différentes options :





Découverte Affinity Photo PCCE B. Bourguignon 2020





L'outil Recadrer

L'outil recadrer et redresser l'horizon.

Les différentes options :



Afficher: permet de garder visibles les zones hors canevas.

Obscurcir: Rend moins lumineuses les zones hors du nouveau cadre de l'image.







∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠
 ∠

 △
 ∠
 ∠

 △
 ∠

 △
 △

 →
 △
 △
 △
 △
 △
 △
 △

 △

 ¬

 △

 ¬

 △

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

 ¬

L'outil recadrer et redresser l'horizon.

Autre façon de redresser une photo:

Lorsque le curseur de la souris prend cette forme vous pouvez tourner l'image en se servant du quadrillage comme guide.







□ L'outil Recadrer

Pour recadrer ou redresser des photos, il est souvent pratique d'avoir des repères ou des guides.

Ces guides existent il faut éventuellement les afficher:

Menu « Affichage », assurez vous que « Afficher les guides » est bien coché et vous pouvez aussi utiliser le raccourci clavier « Ctrl + ; »

Pour pouvoir créer des guides il faut aussi que les règles soient visibles.







L'outil Recadrer

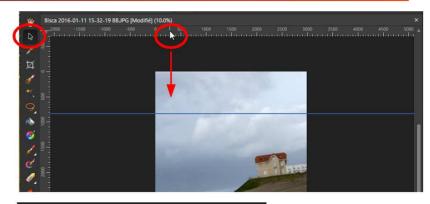
Les guides:

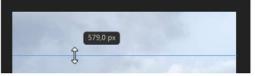
Pour créer un guide :

Sélectionner l'outil < Déplacement >

Cliquer dans la règle horizontale et faire glisser pour mettre le guide où vous voulez.

Pendant le déplacement vous avez la position du guide par rapport aux bords de votre image :





Vous pouvez mettre autant de guides que vous le souhaitez.





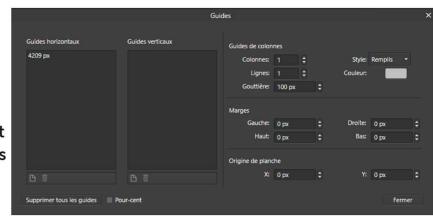
□ L'outil Recadrer

Les guides:

Pour créer des guides, vous pouvez aussi passer par :

« Affichage » → «Gestionnaire de guides... »

Qui offre beaucoup plus de possibilités dont le marquage de marges, la division en lignes et colonnes avec ou sans gouttière, le positionnement de l'origine des coordonnées...





Améliorer lumière et contraste



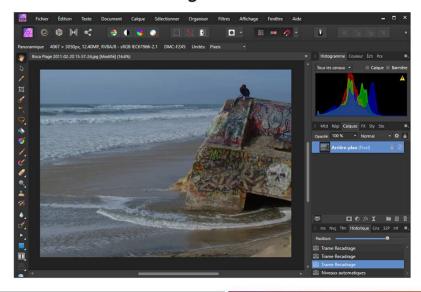


Améliorer lumière et contraste

On part d'une image terne et sous exposée comme le montre l'histogramme.

Affinity nous propose de l'aide :









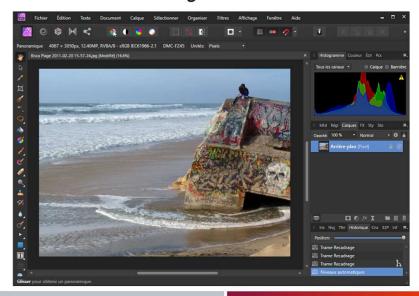
Améliorer lumière et contraste

On part d'une image terne et sous exposée comme le montre l'histogramme.

Affinity nous propose de l'aide :



Niveaux automatiques







Améliorer lumière et contraste

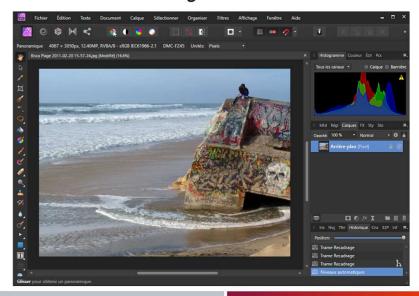
On part d'une image terne et sous exposée comme le montre l'histogramme.

Affinity nous propose de l'aide :



Niveaux automatiques

Contraste automatique Sans action après les niveaux







Améliorer lumière et contraste

On part d'une image terne et sous exposée comme le montre l'histogramme.

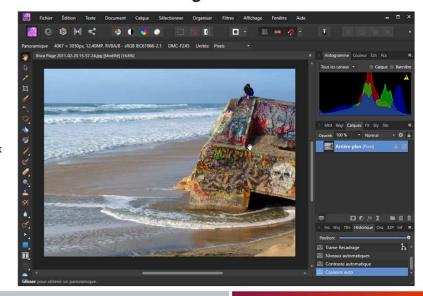
Affinity nous propose de l'aide :



Niveaux automatiques

Contraste automatique Sans action après les niveaux

Couleurs auto







Améliorer lumière et contraste

On part d'une image terne et sous exposée comme le montre l'histogramme.

Affinity nous propose de l'aide :

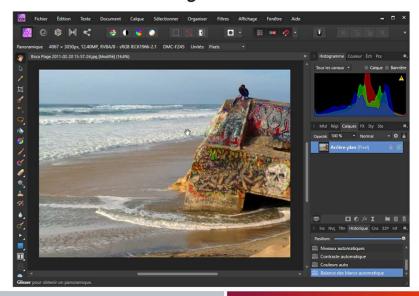


Niveaux automatiques

Contraste automatique Sans action après les niveaux

Couleurs auto

Balance des blancs Automatique







Améliorer lumière et contraste

On part d'une image terne et sous exposée comme le montre l'histogramme.

Affinity nous propose de l'aide :



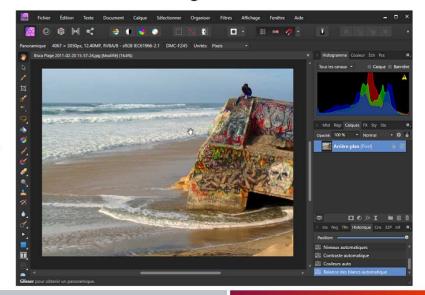
Niveaux automatiques

Contraste automatique Sans action après les niveaux

Couleurs auto

Balance des blancs Automatique

Ces corrections sont efficaces mais seulement annulables et pas modulables.







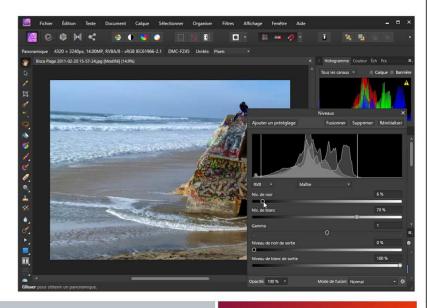
Améliorer lumière et contraste

Le réglage des niveaux.

Ouvrir le panneau « Réglage » et cliquer sur « Niveaux ».

On retrouve l'histogramme, avec les curseurs <Niv. de noir> et <Niv. De blanc> on vient indiquer ou l'on veut du noir et du blanc ce qui revient à étirer l'histogramme entre ces deux valeurs.

Le curseur <Gamma> permet de placer le gris moyen de l'image.







Améliorer lumière et contraste

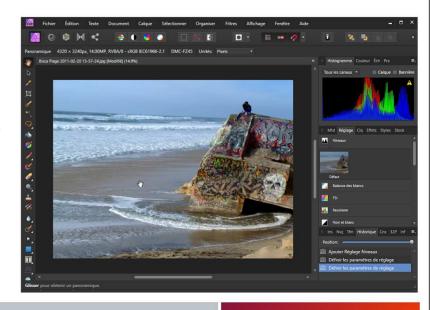
Le réglage des niveaux.

Ouvrir le panneau « Réglage » et cliquer sur « Niveaux ».

On retrouve l'histogramme, avec les curseurs <Niv. de noir> et <Niv. De blanc> on vient indiquer ou l'on veut du noir et du blanc ce qui revient à étirer l'histogramme entre ces deux valeurs.

Le curseur <Gamma> permet de placer le gris moyen de l'image.

Fermer la fenêtre des niveaux et on voit que l'histogramme s'est bien élargi.







Améliorer lumière et contraste

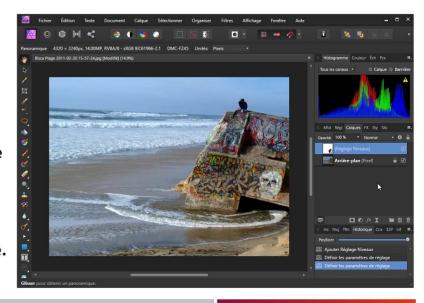
Le réglage des niveaux.

Ouvrir le panneau « Calques ». On a deux calques :

- le calque de la photo
- un calque de réglage de niveau.

On peut ainsi reprendre et modifier le réglage des niveaux, ajuster son efficacité grâce à l'opacité et jouer avec les modes d'incrustation ici en <Normal>.

C'est un réglage non destructif ou dynamique.







Améliorer lumière et contraste

Le réglage des niveaux.

La fenêtre de réglage des niveaux permet de mettre en évidence si des pixels de l'image sont au maximum ou au minimum de luminosité donc de voir si l'image a des zones « cramées » ou « bouchées ».

Appuyer sur la touche <Alt> pendant que vous faite glisser le curseur des blancs pour voir les pixels correspondants à ce niveau de blancs.

Avec le curseur des noirs vous visualisez les pixels correspondants au niveau de noir.





Miveaux Balance des blancs Palette des réglages

Les réglages disponibles :





L'annulation d'actions





L'historique

L'annulation des dernières actions et l'historique :

Comme dans pratiquement tous les logiciels, en cas d'erreur ou de résultats inintéressants, il est possible d'annuler la dernière action par un « Ctrl + Z ». Il est possible d'effacer ainsi les actions les unes après les autres.

Il est possible de refaire la dernière action défaite par « Maj + Ctrl + Z » ou « Ctrl + Y ».

En réglage de base, il est possible de remonter jusqu'à 1024 actions (valeur par défaut) à condition qu'elles existent! Ce chiffre peut être augmenté ou diminué par :

« Edition » → « Préférences... » → « Performances » → « Limites d'annulation » valeur pouvant être choisie entre 8 et 8192.





L'historique

L'annulation des dernières actions et l'historique :

L'annulation ou la recréation d'actions se fait par les raccourcis clavier classiques mais aussi

par le menu « Edition » :





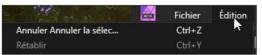


L'historique

L'annulation des dernières actions et l'historique :

L'annulation ou la recréation d'actions se fait par les raccourcis clavier classiques mais aussi

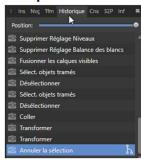
par le menu « Edition »:



L'onglet ou panneau « Historique » permet de faire la même chose souvent plus rapidement :

L'historique peut être enregistré dans les fichiers afphoto, il faut cocher l'élément « Enregistrement de l'historique avec le document » du menu « Fichier ».

Attention cela augmente de manière très importante la taille du fichier, pour quel besoin ?







L'historique

L'annulation des dernières actions et l'historique :

L'annulation via les raccourcis clavier ou l'historique se fait de façon globale. Une grosse sélection ou l'application de couleur via un pinceau peut être ponctuelle ou importante. Un action au sens de l'historique commence par un appui sur le bouton de la souris et se termine par le relâchement de ce bouton.

Un outil permet d'agir plus finement : le pinceau d'annulation.







L'historique

L'annulation des dernières actions et l'historique :

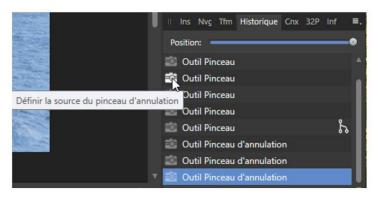
Le pinceau d'annulation :



C'est un pinceau classique, nous reviendrons un peu plus tard sur ses réglages, les plus

importants étant la taille, l'opacité et la dureté.

On va ensuite, dans l'historique choisir l'action de base de l'annulation en cliquant sur le petit appareil photo et ensuite il suffit de peindre!







Les instantanés

Une autre façon de pouvoir revenir en arrière ou de garder en mémoire des phases de

traitement d'une image : les instantanés.



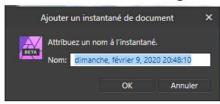
Un instantané est la photo du résultat d'une éventuelle suite d'actions, donc la mémorisation d'une étape du traitement de l'image.

Le premier instantané est créé automatiquement par Affinity à l'ouverture d'un fichier image.

Si on ajoute un instantané on peut lui donner un nom :

C'est grâce à ce nom que l'on pourra ensuite le récupérer.

Les instantanés sont enregistrés dans les fichiers afphoto.







Les instantanés

La gestion des instantanés est faite dans le panneau « Instantanés ».

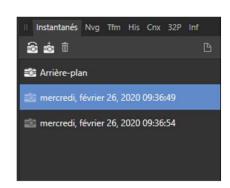
On retrouve le liste des instantanés existants.

Pour revenir à un instantané enregistré il faut le sélectionner et ensuite cliquer sur le bouton « Restaurer l'instantané ».

Vous pouvez aussi en créer de nouveaux.

Mettre à la poubelle celui qui est sélectionné.

Créer un nouveau document à partir de l'instantané.







Les instantanés

La gestion des instantanés est faite dans le panneau « Instantanés ».

On retrouve le liste des instantanés existants.

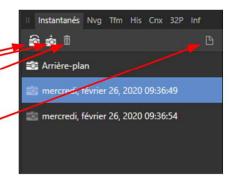
Pour revenir à un instantané enregistré il faut le sélectionner

et ensuite cliquer sur le bouton « Restaurer l'instantané ».

Vous pouvez aussi en créer de nouveaux.

Mettre à la poubelle celui qui est sélectionné.

Créer un nouveau document à partir de l'instantané.





Les outils de sélection

Les outils de sélection





Les outils de sélection

Il est très souvent utile de faire des sélections pour :

- faire du copier-coller
- sélectionner seulement une zone pour appliquer une correction
- sélectionner un ciel pour le changer...

Trois outils permettent de faire des sélections :

- le pinceau de sélection
- la baguette magique (sélection par dispersion)
- la sélection à main levée (le lasso)

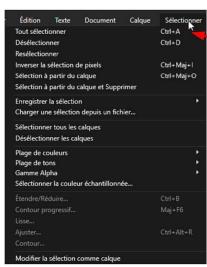
Il faut un clique long sur le petit triangle pour accéder au sous-menu.







Les outils de sélection

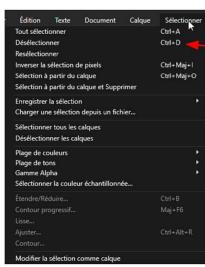


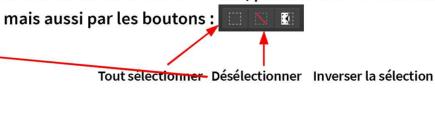






Les outils de sélection

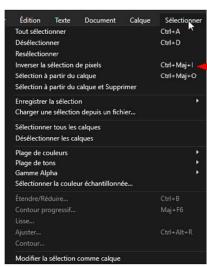


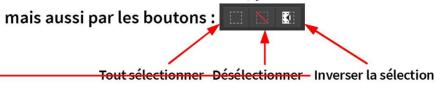






Les outils de sélection

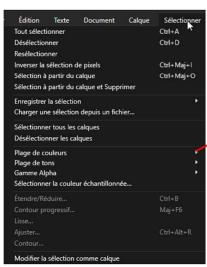








Les outils de sélection









Les outils de sélection







Les outils de sélection

La sélection peut se faire à partir des outils de la barre d'outils, par le menu « Sélectionner »

Plage de couleurs

Plage de tons

[₹]Gamme Alpha

Gamme Alpha

Étendre/Réduire.

Sélectionner la couleur échantillonnée...

Sélectionner la couleur échantillonnée...

Plage de tons

Gamme Alpha





Ctrl+B



Les outils de sélection

Le pinceau de sélection :



Le menu contextuel correspondant :



Ajouter / Soustraire : Permet de d'augmenter ou de diminuer la sélection, de faire des trous...

Accrocher aux bords : Permet de sélectionner les couleurs identique à celle sous le pinceaux donc d'étendre très rapidement la sélection avec le risque d'aller trop loin.

Si l'option n'est pas cochée on peint exactement la sélection.

Tous les calques : on sélectionne le contenu de tous les calques sinon seulement le contenu du calque actif.





Les outils de sélection

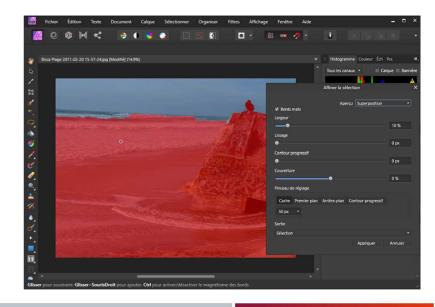
Le pinceau de sélection : 🌠



Ajuster:

C'est par là que vous pouvez améliorer sensiblement les bords de votre sélection en jouant sur les options et en repeignant les zones à affiner.

C'est particulièrement efficace pour le détourage des portraits et des cheveux. Plusieurs options de sorties permettent de récupérer la sélection soit sous forme de calque, de masque ou de simple sélection.







Les outils de sélection

La baguette magique (sélection par dispersion) :





Continu: les pixels ayant la même colorimétrie, à la tolérance prêt sont sélectionnés s'ils se touchent.

Si Continu n'est pas coché, tous les pixels du calque actif, ayant la même colorimétrie, sont sélectionnées quelque soit leur place dans l'image.





Les outils de sélection

La sélection géométrique :

Sélection rectangulaire ou elliptique sont explicite. Par contre la sélection avec la touche <Maj> (Shift ou Majuscule) enfoncée permet de faire des carrés ou des cercles.



Réinitialiser la rotation

fficher la sélection de pixels

Afficher les marges

Sélection colonne ou ligne permet de faire des bandes verticales ou horizontales d'une largeur ou d'une hauteur réglable de 1 pixel à une valeur paramétrable, dans la barre contextuelle.

La taille et la position de la sélection sont réglables très précisément dans le panneau « Transformer ».

Attention si vous ne voyez pas votre sélection assurer vous que son affichage soit bien coché! « Affichage » → « Afficher la sélection de pixels ».





Les outils de sélection

La sélection à main levée : 🥄



Trois types d'action:

- A main levée : la sélection suit le chemin de la souris.
- Polygonal: vous cliquez pour marquer les points et la sélection relie les points entre eux.
- Magnétique: vous marquez les points et la sélection suit une ligne de contraste entre les points.

<Ajuster> est identique à l'ajuster du pinceau de sélection.



Outil Sélection rectangulaire
Outil Sélection elliptique
Outil Sélection Colonne

Outil Sélection Ligne
Outil Sélection à main levée



Les outils de sélection

Le contour progressif:

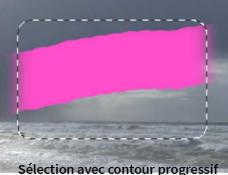
Il faut choisir le largeur du contour progressif sauf à utiliser la fenêtre <Ajuster> avant de faire la sélection.

Le contour se répartit à cheval sur la limite, moitié à l'intérieur de la

sélection, moitié à l'extérieur.



Sélection sans contour progressif









Les outils de sélection

Autres outils pour modifier une sélection :

Etendre/Réduire + 30 pixels



Contour progressif 60 pixels



Lisse (Adoucir) 40 pixels



Contour 25 pixels



Sélection de base





Le choix des couleurs





La palette Couleur

Hgm Couleur Éch Pinceaux

B: 0

Opacité

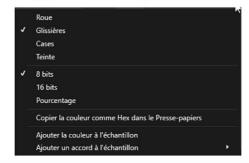
La palette couleur permet de sélectionner une couleur pour peindre, remplir des formes,

choisir la couleur d'un texte...

Si cette palette n'est pas visible, il faut aller dans :

« Affichage » → « Studio » et cocher « Couleur ».

Cette palette peut avoir plusieurs types d'affichage :





RVB

O 100 %

164



La palette Couleur

Les différents types de présentation de la palette de couleur :









Il y a deux couleurs sélectionnées, celle au premier plan est la couleur active pour les pinceaux et pour le remplissage des formes, celle au second plan est celle du contour des formes.

On peut intervertir les couleurs avec la double flèche et mettre une couleur en transparent avec le petit cercle blanc barré de rouge.





La palette Couleur

L'outil sélecteur de couleur :

L'outil (la pipette) est disponible dans la palette Couleur :

Ou dans la barre d'outils :







La palette Couleur

L'outil sélecteur de couleur :

L'outil (la pipette) est disponible dans la palette Couleur :



Ou dans la barre d'outils :



Pour l'activer, clique de souris et faire glisser on obtient ceci : C'est une loupe, qu'il est possible de positionner sur l'ensemble de l'écran, même hors de la fenêtre d'Affinity.



Au relâchement de la souris la couleur échantillonnée se place dans le petit cercle à droite de la pipette, il suffit de double cliquer sur ce cercle pour mettre la couleur dans le sélecteur actif.



L'outil pinceau





L'outil Pinceau

L'outil pinceau



est un outil complexe ayant de nombreuses possibilités :



Nous n'allons parler que de l' « Outil Pinceau ».

Menu contextuel:



Flux : traduit la vitesse à laquelle le couleur se dépose. Donc un flux faible avec un déplacement de souris rapide n'écrit pas partout.

Dureté: C'est la rigidité des poils du pinceau. Une dureté à 100 % donne des bords de tracé très nets, une dureté à 0 % donne des bords progressifs et doux.

Stabilisateur et ses 3 paramètres : améliore le tracé à main levée.

Symétrie et ses 3 paramètres : gadget.

Mode de fusion : comment le tracé se mélange avec l'arrière plan.

Bords humides : renforce les bords du tracé comme à l'aquarelle.

Protection Alpha: empêche le dépôt de peinture sur les zones transparentes.

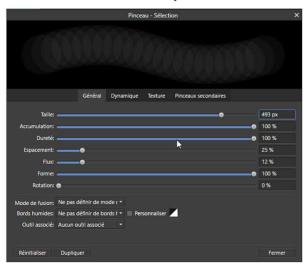




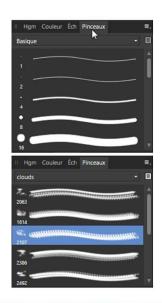
L'outil Pinceau

L'outil pinceau 🗾 est un outil complexe ayant de nombreuses possibilités :

Dans le menu contextuel, le bouton <Plus> vous permet d'accéder à :



vous devez choisir la forme du pinceau dans la palette des pinceaux :





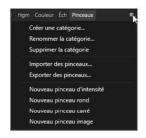


L'outil Pinceau

L'outil pinceau : 🗾



Le menu de la palette des pinceaux :

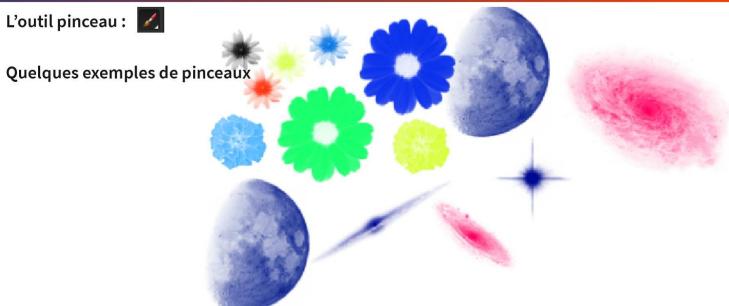


On peut trouver de pinceaux de tout types sur Internet, les pinceaux de Photoshop sont compatibles et vous pouvez aussi créer vos propres pinceaux.





L'outil Pinceau





Les outils de correction

Les outils de correction



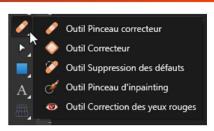


Les outils de correction

Les outils de correction:

Tous ces outils permettent de supprimer des défauts des taches et même certains éléments de vos photos, mais ils permettent aussi de multiplier des zones, de les copier...

Nous allons les passer en revue.







Les outils de correction

Les outils de correction : Pinceau correcteur



Il ressemble beaucoup au pinceau de clonage aussi appelé outil tampon.





C'est un pinceau donc il en a les attributs.





Les outils de correction

Les outils de correction : Pinceau correcteur



Il ressemble beaucoup au pinceau de clonage aussi appelé outil tampon.



Largeur, 314 px * Opacité: 100 % * Flux: 25 % * Dureté: 0 % * Plus 🕜 Stabilisateur 🕆 🕝 Longueur. 35 px * 👚 Aligné Source: Calque actif * Ajouter une source globale Rotation: 0 * * Échelle: 59 % * Retournement: Aucun *

C'est un pinceau donc il en a les attributs.

Les autres paramètres concernent la zone qui va être recopiée choisie par <Alt + clique> :

Aligné: lorsque l'option est sélectionnée, l'origine de l'échantillon reste à une distance fixe du pointeur. Si cette option est inactive, l'origine de l'échantillon revient toujours à l'emplacement défini initialement.

Source: On peut choisir quel calque sert de source d'image.

Rotation, Echelle et Retournement concernent la zone copiée.

Ajouter une source globale permet de prendre la zone recopiée dans un autre fichier.





Les outils de correction

Les outils de correction : Outil correcteur



Comme le pinceau correcteur c'est un outil de clonage.



C'est un outil qui travaille sur une sélection.





Les outils de correction

Les outils de correction : Outil correcteur



Comme le pinceau correcteur c'est un outil de clonage.



C'est un outil qui travaille sur une sélection.

Les autres paramètres concernent la zone qui va être recopiée.

Texture seule : seule la texture de la zone source sera recopiée, pas les informations de couleur.

Transparent : la zone source est copiée avec un niveau de transparence variable en fonction de la couleur des différents pixels.





Les outils de correction

Les outils de correction : Outil correcteur



Comme le pinceau correcteur c'est un outil de clonage.



C'est un outil qui travaille sur une sélection.

Les autres paramètres concernent la zone qui va être recopiée.

Texture seule : seule la texture de la zone source sera recopiée, pas les informations de couleur.

Transparent : la zone source est copiée avec un niveau de transparence variable en fonction de la couleur des différents pixels.

La sélection est la source : indique si la sélection est la zone source ou si elle est la zone de destination. C'est au choix.





Les outils de correction

Les outils de correction : Outil Suppression des défauts



C'est l'outil idéal pour traiter les taches de capteur.

Son seul paramètre : la largeur. Sa forme n'est pas modifiable.





Les outils de correction

Les outils de correction : Outil Pinceau d'inpainting





C'est un pinceau, qui va remplacer la zone peinte (en rouge pour la visualiser) en tenant compte de l'image en pourtour de la zone à repeindre.

On peut choisir si la zone prise en compte pour créer le remplacement est limitée au calque actif ou à l'empilage constituant l'image.

C'est un outil très utile pour supprimer des détails ou reconstruire des zones manquantes suite à rotation ou recadrage.



Ensuite

Ensuite...





Reste à voir

Nous n'avons pas parlé:

- de nombreux outils
- des filtres
- des effets de calque
- des styles
- du traitement des RAW
- des panoramiques
- du HDR
- du traitement des piles
- des macros
- de tellement de choses encore...





Reste à voir

Nous n'avons pas parlé:

- de nombreux outils
- des filtres
- des effets de calque
- des styles
- du traitement des RAW
- des panoramiques
- du HDR
- du traitement des piles
- des macros
- de tellement de choses encore...

Mais dans tous les cas, il faut pratiquer, c'est la seule solution pour progresser et s'approprier l'outil!!





Liens et Tutoriels

Des liens:

Tutoriels en français:

http://www.oitregor.com/numeric/affinity_photo/contenu.html

Tutoriels en anglais (site officiel Affinity):

http://www.miguelboto.com/affinity/photo/video-tutorials/

Forum en français

http://www.affinity-forum.fr/

Forum en anglais

https://forum.affinity.serif.com/

